



# KAMETAMAver2

(C)2017 KANAI

## 利用環境

- Windows XP 以降の PC (Windows 7 ~ 10 で動作確認済み)

インストール不要でマイクロワールド EX の作品を開くためのシステムです。

KAMETAMA は、同包のマイクロワールド EX の体験版を利用しています。作品を保存するには、製品版のマイクロワールド EX をご利用ください。

## <利用方法>

(1) KAMETAMA のままの名前で利用すると、同じ階層のフォルダの作品を開きます。



- 作品が1つだけあるとき、メニューを開かず、作品を起動します。
- 作品が複数のときファイル名の最初が **st.** (または、スタートアップ) の場合は、メニューを開かずに実行します。

(2) 名前を変えると変えた名前のフォルダの中の作品を開きます。

(例) ROBO.exe . . . フォルダ ROBO の中の作品を開きます。

ROBO\_亀吉.exe . . . フォルダ ROBO の中の亀吉.mwx を開きます。

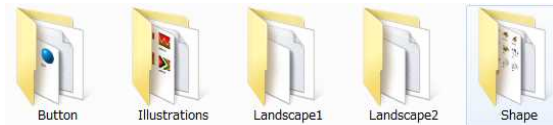


- 作品が空のときは、学校の大型テレビ、ノート PC に合った 1360 × 760 (FWEXGA サイズより 少し小さい) の新規の作品を開きます。

## <カスタマイズ機能>

学習に合わせてマイクロワールド EX のシェイプ画像を設定できます。

- Graphics の中にある Button, Illustrations, Landscape1, Landscape2, Shape の設定したいフォルダ内の



ファイルを削除して、利用したい JPEG、BMP 画像を入れてから、KAMETAMA を起動します。

KAMETAMA が起動時にシェイプを設定し、学習に合ったシェイプを利用できます。

植物画像をシェイプにした  
植物学習用のマイクロワールド EX →

